

Solution du Pocket

Méthode étage par étage (morphocode)

La résolution du Pocket ressemble beaucoup à celle du Rubik's Cube. En effet le Pocket est un Rubik's Cube sans arêtes et sans centres! Il ne reste plus que 2 étapes au lieu de 5. Chaque étape utilise seulement 2 formules donc en tout 4 formules.

1- Notation:

A(vant) , P(ostérieure) | H(aut) , B(as) | G(auche) , D(roite).

Les rotations

A = tourner 90° la face Avant dans le sens horaire.

A' = tourner 90° dans le sens contraire

A² = tourner 180°

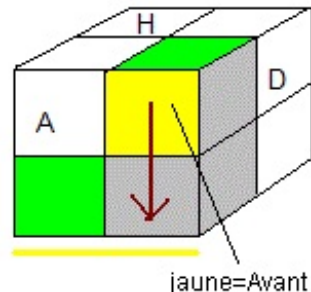
On écrit (HAD)=sommet Haut-Avant-Droite

(HAD)[°] = pivoter le sommet (HAD)

Le point '!' où les parenthèses '(', ')' qui se trouvent dans les formules sont là pour faciliter la lecture c'est tout!!!

A- Finir le Bas

Il faut bien positionner (jaune=Avant) la pièce avant de descendre, si elle n'est pas bien positionnée on la pivote (plusieurs fois si nécessaire).



Bien positionné avant de descendre

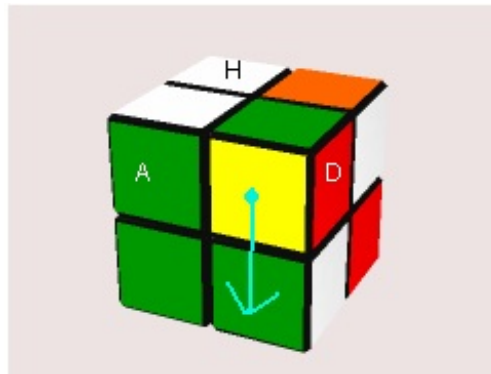
On va placer les sommets-Bas dans l'ordre suivant: (BAD), (BPD), (BPG) et (BAG) :

1. Choisissez un sommet-Bas , positionnez le comme il le faut (voir fig ci-dessus) en (HAD), puis descendez le en (BAD)
2. ^tH Tournez 90° le cube-entier suivant H, on cherche alors le sommet qui a les couleurs Bas et Avant
3. Rangez le (placer et orienter)
4. Revenez au point 2.

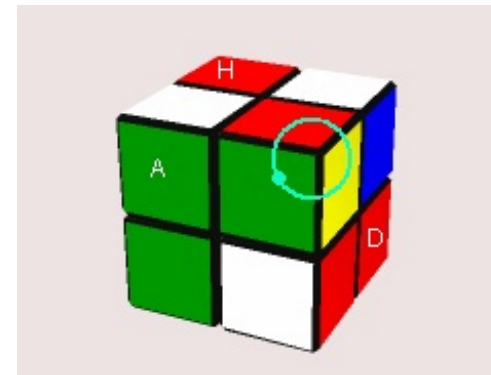
Descendre: (HAD)->(BAD) = [HD]

Pivoter: (HAD)^o = HDH²D'

Remarque: si le sommet est en Bas on le remonte avec [HD]



Avant=jaune ==> [HD]



Avant≠jaune ==> HDH²D'

B- Finir le Haut

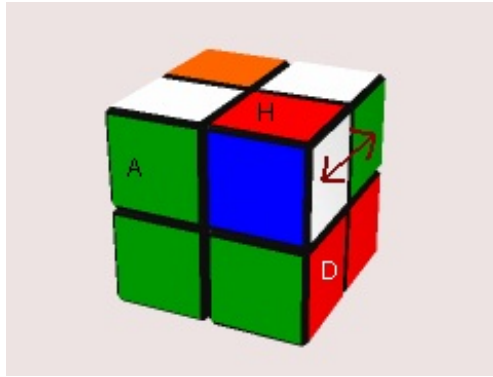
On place les sommets avec:

Echanger deux sommets: (HAD)<->(HPD) = A'HA [HD]

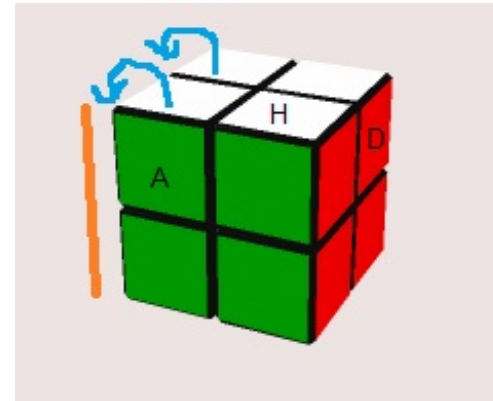
On oriente 2 sommets-adjacents avec:

Descendre les 2 couleurs Haut vers Gauche: (HAG)^o(HPG)^o = [HD]² .G'[DH]²G

Remarque: Si les sommets sont en opposés on utilise la conjugaison



$$(HAD) \leftrightarrow (HPD) = A'HA [HD]$$



$$(HAG)^\circ (HPG)^\circ = [HD]^2 .G'[DH]^2G$$